

Отбойный молоток пневматический с фиксатором для круглых хвостовиков TEX 12PSR

Пневматический отбойный молоток Atlas Copco TEX 12 с малым весом, высокой силой удара и частотой 1600 ударов в минуту пользуется огромной популярностью среди строительных организаций и арендных фирм. Позволяет с одинаковой эффективностью разрушать как асфальт, бетона, кирпичную кладку, так и природный камень. Расхода воздуха хватает на использование компрессорной станции XAS 27 Нр, но если возникнет потребность в использовании нескольких отбойных молотков TEX 12PS одновременно, то в таком случае подойдет станция XAS 77 Dd.

Представлены две модификации отбойных молотков - PS и PE. Молоток TEX 12PS оснащен глушителем для подавления шума, а молоток TEX 12PE - системой виброгашения для снижения вибрации.



Технические характеристики

Модель:	TEX 12PS	TEX 12PE
Модификация молотка:	С системой шумоподавления	С системой виброгашения
Держатель инструмента:	Колпачок	Накидной фиксатор
Масса:	10.5 кг	12 кг
Длина:	550 мм	590 мм
Расход воздуха:	21.3 л/с	20 л/с
Расход воздуха:	1,28 м³/мин	1,2 м³/мин
Частота ударов/мин:	1600	1600
Уровень вибраций, 3 оси (ISO 28927-10):	15.4 м/с²	4 м/с²
Гарантированный уровень звукового давления, L _w (2000/14/EC):	105 дБ(А)	105 дБ(А)
Уровень звукового давления (ISO 11203) L _p , r=1 м:	93 дБ(А)	93 дБ(А)
Размер хвостовика (мм):	Шестигранный 22x82,5	Шестигранный 22x82,5
Размер хвостовика (дюймы):	Шестигранный 7/8x3 1/4	Шестигранный 7/8x3 1/4

Особенности

Двухступенчатый переключатель SOFSTART способствует плавному началу работы. Система HAPS надежно защищает руки оператора. Небольшая масса при высокой производительности. Модель TEX 12PS оснащена глушителем для подавления шума. Модель TEX 12PE оснащена системой виброгашения для снижения вибрации.

Срок поставки _____

Стоимость с НДС _____

Дополнительная информация _____

ООО "СТРОЙТЕХНИКА" официальный дилер Atlas Copco Russia
Отделение строительной техники и навесного оборудования

Телефон: 8 (800) 700-85-33
E-mail: info@atlas-stt.ru
<http://atlas-stt.ru>